**Отчёт по лабораторной работе №6.2  
 по курсу  
 «Базовые компоненты интернет-технологий»**

Выполнил: студент группы РТ5-31

Невгодовский Алексей

Москва, 2017

**Описание задания лабораторной работы:**

Разработать программу, реализующую работу с рефлексией.

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке C#.

2. Создайте класс, содержащий конструкторы, свойства, методы.

3. С использованием рефлексии выведите информацию о конструкторах, свойствах, методах.

4. Создайте класс атрибута (унаследован от класса System.Attribute).

5. Назначьте атрибут некоторым свойствам классам. Выведите только те свойства, которым назначен атрибут.

6. Вызовите один из методов класса с использованием рефлексии.

**Исходный код:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Reflection;

namespace Reflection

{

class Program

{

[AttributeUsage(AttributeTargets.Property, AllowMultiple = false, Inherited = false)]

public class NewAttribute : Attribute

{

public NewAttribute() { }

public NewAttribute(string DescriptionParam)

{

Description = DescriptionParam;

}

public string Description{get;set;}

}

public class ForInspection

{

public ForInspection() { }

public ForInspection(int i) { }

public ForInspection(string str) { }

public int Plus(int x, int y) { return x + y; }

public int Minus(int x, int y) { return x - y; }

[NewAttribute("Описание для property1")]

public string property1 { get { return \_property1; } set { \_property1 = value; } } private string \_property1;

public int property2 { get; set; }

[NewAttribute(Description = "Описание для property3")]

public double property3 { get; private set; }

public int field1; public float field2;

}

public static bool GetPropertyAttribute(PropertyInfo checkType, Type attributeType, out object attribute)

{

bool Result = false;

attribute = null;

var isAttribute = checkType.GetCustomAttributes(attributeType, false);

if (isAttribute.Length > 0)

{

Result = true;

attribute = isAttribute[0];

}

return Result;

}

static void Main(string[] args)

{

Type t = typeof(ForInspection);

Console.WriteLine("Тип " + t.FullName + " унаследован от " + t.BaseType.FullName);

Console.WriteLine("Пространство имен " + t.Namespace);

Console.WriteLine("Находится в сборке " + t.AssemblyQualifiedName);

Console.WriteLine("\nКонструкторы:");

foreach (var x in t.GetConstructors())

{

Console.WriteLine(x);

}

Console.WriteLine("\nМетоды:");

foreach (var x in t.GetMethods())

{

Console.WriteLine(x);

}

Console.WriteLine("\nСвойства:");

foreach (var x in t.GetProperties())

{

Console.WriteLine(x);

}

Console.WriteLine("\nПоля данных (public):");

foreach (var x in t.GetFields())

{

Console.WriteLine(x);

}

Console.WriteLine("\nСвойства, помеченные атрибутом:");

foreach (var x in t.GetProperties())

{

object attrObj;

if (GetPropertyAttribute(x, typeof(NewAttribute), out attrObj))

{

NewAttribute attr = attrObj as NewAttribute;

Console.WriteLine(x.Name + " - " + attr.Description);

}

}

Console.WriteLine("\nВызов метода:");

ForInspection fi = (ForInspection)t.InvokeMember(null, BindingFlags.CreateInstance, null, null, new object[] { });

object[] parameters = new object[] { 3, 2 };

object Result = t.InvokeMember("Plus", BindingFlags.InvokeMethod, null, fi, parameters);

Console.WriteLine("Plus(3,2)={0}", Result);

Console.ReadKey();

}

}

}

**Результаты выполнения программы:**

